PORTFOLIO FILE

UNITED SECULAR SOCIETY

ENROLLMENT NO:- 19997606
NAME : AASHISH KUMAR
FATHER'S NAME: DHARAM PAL
COURSE NAME: B.Ed (2nd year)
SESSION: 2019-21
SHARDA COLLEGE OF EDUCATIONAL TECHNOLOGY

Scanned with CamScanner

Topic .... Date ..../..../.... Page No. ..../....

INDEX

1. बेटी बचाओ बेटी पढ़ाओ
2. गणतन्त्र दिवस
3. पौधा रोपण
4. क्राफ्ट मेकिंग
5. बसंत पंचमी पतंग बनाना
6. बैडमिन्टन
7. होली
8. दृश्य कला
9. आग के बिना पाक कला
10. योगा व ध्यान
11. मार्शल आर्ट
12. प्रश्नोत्तर परीक्षण
13. स्टोरी राइटिंग
14. फुटबाल
15. लॉजिकल कंप्यूटर गेम
16. पी॰ टी॰

UNITED SECULAR SOCIETY

CLASSTIME STATIONERY

Designer D1

Scanned with CamScanner

UNITED SECULAR SOCIETY

Scanned with CamScanner

Topic .... Date ..../..../.... Page No. 2

÷ क्रियाकलाप ÷

" बेटी बचाओ बेटी पढ़ाओ "

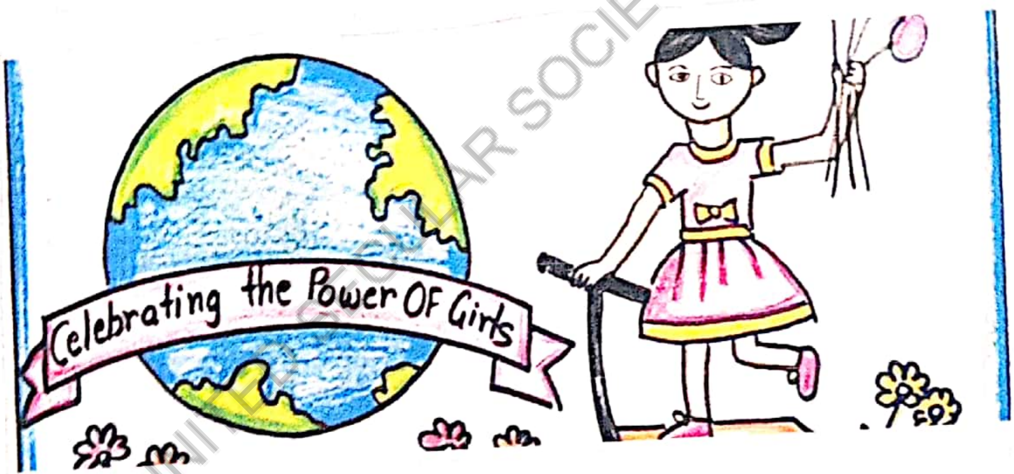
उद्देश्य →>> भारत सरकार द्वारा इस योजना की शुरुआत की गई है। भारत का प्रत्येक नागरिक इस योजना को बढ़ावा देने के लिये अपना सहयोग प्रदान कर रहा है। हमारा उद्देश्य विद्यार्थियों के समक्ष भ्रूण हत्या, बाल विवाह व अशिक्षित बालिकाओं के प्रति हो रहे इस सोचनीय व्यवहार को रोकना है और दिखाना है। इस कार्यक्रम में समस्त बालक व बालिकाओं द्वारा नाटकीय चित्रण प्रस्तुत किया गया है।

UNITED SECULAR SOCIETY

CLASSTIME

Designer D1

Scanned with CamScanner



UNITED SECULAR SOCIETY

Scanned with CamScanner

Topic .... Date ..../..../.... Page No. 3

÷ क्रियाकलाप ÷

"पौधा रोपण"

उद्देश्य ÷ आजकल भारत में पर्यावरण की समस्या दिन प्रतिदिन बढ़ती ही जा रही है। जिसका मुख्य कारण वृक्षों का भारी मात्रा में लेरोक टोक काटा जाना है।

इससे हमारा मुख्य उद्देश्य है कि प्रत्येक छात्र व छात्राओं को पौधारोपण के लिये प्रोत्साहित करना और उन्हें पर्यावरण की सदैव देखभाल करना सिखाना।

UNITED SECULAR SOCIETY

CLASSTIME Designer D1

Scanned with CamScanner

UNITED SECULAR SOCIETY

Scanned with CamScanner

:- क्रिया कलाप :-

"क्राफ्ट मेकिंग"

उद्देश्य :- "क्राफ्ट मेकिंग" एक ऐसा क्रिया कलाप होता है जिसमें प्रत्येक छात्र व छात्राओं के मानसिक और शारीरिक संतुलन को परखा जाता है। इस क्राफ्ट मेकिंग में समस्त छात्र किसी पशु या पक्षी, खेल संबंधी या कुछ भी तरह की वस्तु तैयार करते हैं।

UNITED SECULAR SOCIETY

CLASSTIME STATIONERY
Designer D1
Scanned with CamScanner

UNITED SECULAR SOCIETY

Scanned with CamScanner

Topic .... Date ..../..../.... Page No. 5

:- पर्व -:

" बसंत पंचमी पतंग बनाना "

उद्देश्य :- यह पर्व हिंदू धर्म के प्रमुख पर्वों में से एक है। इस दिन समस्त भारतवासी पतंगों को उड़ा कर अपनी कला कौशल को प्रस्तुत करते हैं। अध्यापक का उद्देश्य बालकों को अपने पर्वों से अवगत कराना होता है। समस्त छात्र व छात्रा अपनी अपनी मन पसंद पतंगों को बनाते हैं और तैयार करते हैं।

UNITED SECULAR SOCIETY

CLASSTIME Designer D1

Scanned with CamScanner

UNITED SECULAR SOCIETY

:- क्रिया कलाप :-

"बैडमिन्टन"

:- उद्देश्य :-

"बैडमिन्टन" भारत का एक प्रमुख खेल होता है। इसके द्वारा बालक का शारीरिक व मानसिक संतुलन ठीक प्रकार से बनने में सहायता प्राप्त कराता है।

बालकों को शिक्षा के साथ साथ खेलों पर भी ध्यान देना चाहिये।

इस प्रकार छात्र व छात्राओं का मनोरंजन भी होता है।

UNITED SECULAR SOCIETY

CLASSTIME STATIONERY Designer D1

Scanned with CamScanner

UNITED SECULAR SOCIETY

Scanned with CamScanner

:- पर्व :-

"होली"

:- उद्देश्य :-

होली जो कि रंगों का त्योहार होता है। समस्त भारत के लोग अपने हाथों से रंग बिरंगे वस्त्रों के साथ साथ रंगों का भी प्रयोग करते हैं।

प्रत्येक बालकों को शांतीपूर्वक व स्वच्छ तरीके से होली के पर्व को मनाने के लिये प्रोत्साहित करना ही अध्यापकों का मुख्य उद्देश्य होता है। ताकि किसी भी अन्य व्यक्ति को हानिकारक रंगों से क्षति न पहुँचे और रंगों को खेल सकेगा।

UNITED SECULAR SOCIETY

CLASSTIME Designer D1

Scanned with CamScanner

UNITED SECULAR SOCIETY

Scanned with CamScanner

क्रिया कलाप

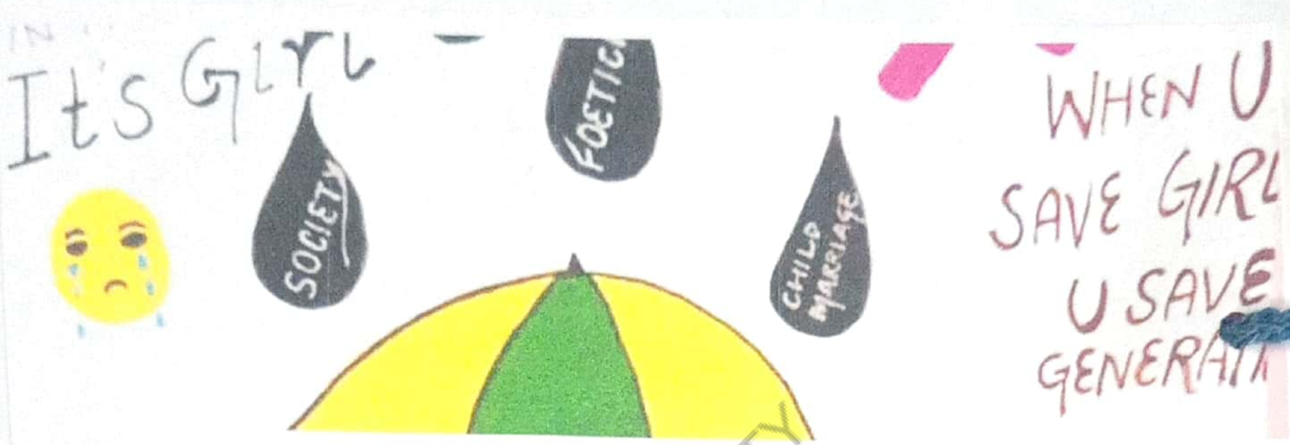
दृश्य कला

:- उद्देश्य :-

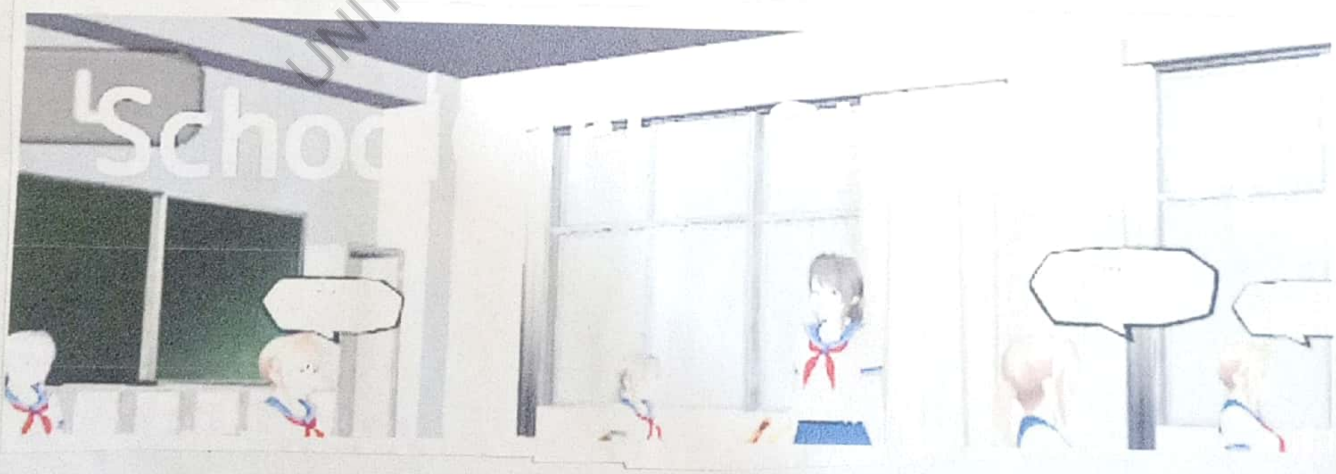
कला द्वारा समस्त व्यक्ति अपनी भावनाओं को भलि प्रकार से व्यक्त कर सकता है। इसी तरह बालकों द्वारा विभिन्न प्रकार के चित्रों को चित्रित करने के लिये कहा गया जो वह चित्र करना चाहते हैं। इससे उनको रंगों का ज्ञान होता है। और इसके साथ वह क्रियेटिव भी बनते हैं।

UNITED SECULAR SOCIETY

CLASSTIME
Designer D1
Scanned with CamScanner



UNITED SECULAR SOCIETY



Scanned with CamScanner

क्रिया - कलाप

"आग के बिना पाक कला"

:- उद्देश्य :-

हमारा मुख्य उद्देश्य है कि बालक व बालिकाओं को बिना ईंधन के ही स्वादिष्ट और स्वास्थ्यवर्धक खाना पकाना या बनाना आना चाहिये। इस प्रकार वह ईंधन की बचत करना भी सीखते हैं। साथ ही पर्यावरण के लिये भी लाभकारी कार्य करते हैं।

UNITED SECULAR SOCIETY

CLASSTIME
Designer D1
Scanned with CamScanner

बेटी बचाओ

save the girl child

UNITED SECULAR SOCIETY

Scanned with CamScanner

क्रिया कलाप

"योगा व ध्यान"

:- उद्देश्य :-

आज के समय में योग मनुष्य के जीवन का आधार बन चुका है। जिसकी सहायता से वह स्वस्थ और सुडौल रह सकता है। इसी प्रकार छात्रों को प्रतिदिन योग व ध्यान करना चाहिए ताकि उनका शरीर स्वस्थ व निरोगी रह सके।

"स्वस्थ शरीर निरोगी काया"

UNITED SECULAR SOCIETY

CLASSTIME STATIONERY Designer D1

Scanned with CamScanner

UNITED SECULAR SOCIETY

Scanned with CamScanner

क्रिया कलाप

" मार्शल आर्ट "

: उद्देश्य :-

'मार्शल आर्ट' एक ऐसी कला है जिसमें मनुष्य अपनी आत्मरक्षा करने में सक्षम रहता है। किसी भी विपत्ति में वह अपनी और दूसरों की आत्मरक्षा कर सकता है। यह कला अब विद्यालयों में भी एक क्रिया कलाप के तौर पर ली जाती है और बालक को आत्मरक्षा करना सिखाया जाता है।

UNITED SECULAR SOCIETY

CLASSTIME
Designer D1
Scanned with CamScanner

UNITED SECULAR SOCIETY

Scanned with CamScanner

प्रतियोगिता

"प्रश्नोत्तर परीक्षण"

उद्देश्य :-

विद्यालय में सप्ताह में एक बार बालकों को बुद्धि लब्धि का परीक्षण भी होना चाहिए। ताकि उसमें भारतीय संस्कृति व उच्च भारत के तथ्यों से अवगत कराया जा सके और एक दूसरे से आगे निकलने की इस दौड़ से उनका मानसिक विकास किया जा सकता है।

UNITED SECULAR SOCIETY

CLASSTIME

Designer D1

Scanned with CamScanner

UNITED SECULAR SOCIETY

Scanned with CamScanner

Topic .... Date ..../..../.... Page No. 14

क्रिया कलाप

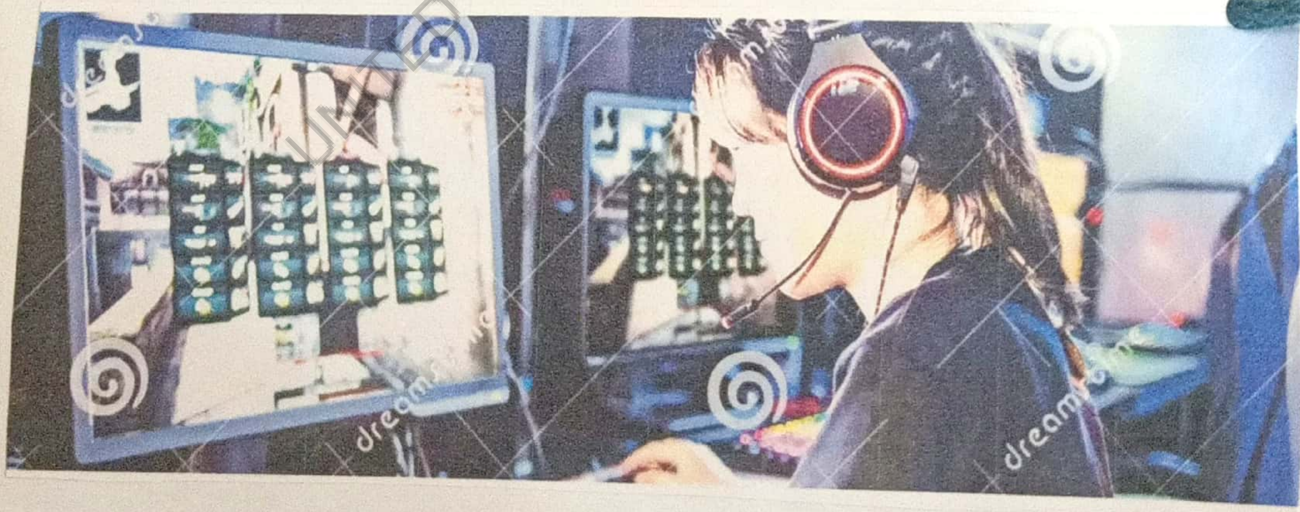
" फुटबॉल "

:- उद्देश्य :-

फुटबॉल भी भारत के प्रसिद्ध खेलों में से एक खेल है। इसके द्वारा बालकों की ऊर्जा और उनके शारीरिक स्वास्थ्य में भी लाभ होता है। खुले मैदान में वह अपनी इच्छानुसार फुटबाल से खेलते हैं। इस प्रकार उनका मनोरंजन भी होता है।

UNITED SECULAR SOCIETY

CLASSTIME STATIONERY
Designer D1
Scanned with CamScanner



UNITED SECULAR SOCIETY

Scanned with CamScanner

क्रियाकलाप

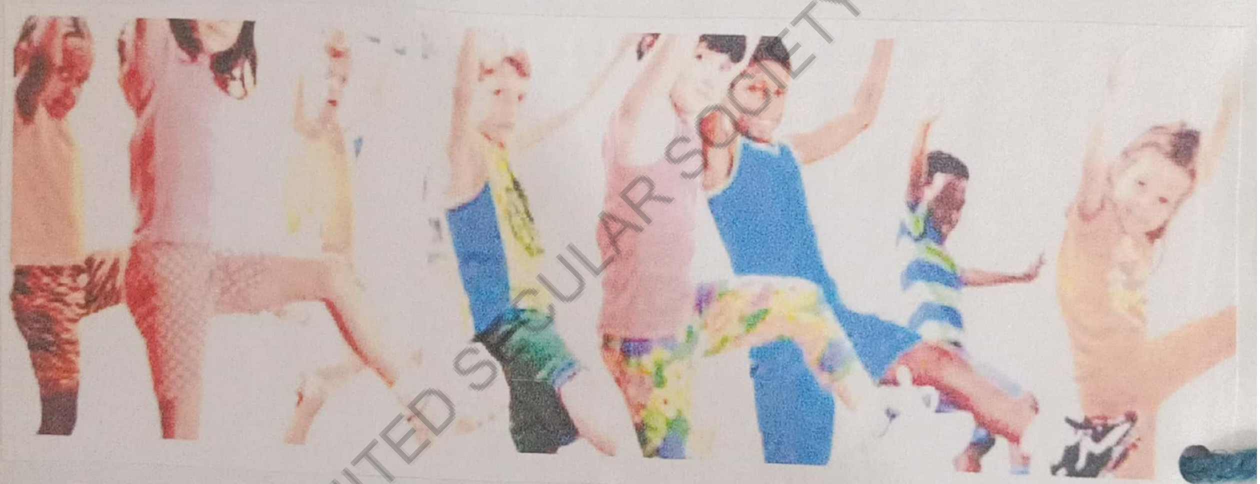
" लॉजिकल कंप्यूटर गेम "

:- उद्देश्य :-

कंप्यूटर एक ऐसा यंत्र है जो आज मनुष्य के जीवन का अभिन्न अंग बन चुका है। इसकी सहायता के बिना बहुत से कार्य असमर्थ हैं। कंप्यूटर पर विद्यार्थियों द्वारा लॉजिकल गेम्स जैसे- चेस, पहेली आदि खेलों को सिखाया जा सकता है। इससे उनकी मानसिक क्षमता का मनोरंजन पूर्वक विकास होता है।

UNITED SECULAR SOCIETY

CLASSTIME STATIONERY
Designer D1
Scanned with CamScanner



UNITED SECULAR SOCIETY

Scanned with CamScanner

Topic .... Date ..../..../.... Page No. 16

क्रियाकलाप

"पी० टी०"

:- उद्देश्य :-

पी० टी० एक ऐसी क्रिया कलाप है जिससे विद्यार्थी के शरीर में तीव्रता उत्पन्न होती है। और ऊर्जा का विकास व संचार ठीक माध्यम से होने लगता है।

UNITED SECULAR SOCIETY

CLASSTIME Designer D1

Scanned with CamScanner